

**Examenul de bacalaureat național 2018**

**Proba E. b)**

**Limba și literatura italiană maternă**

**Model**

- **Toate subiectele sunt obligatorii. Se acordă 10 puncte din oficiu.**
- **Timpul de lucru efectiv este de 3 ore.**

**SUBIECTUL I**

**(30 de puncte)**

Leggi attentamente il testo:

Tommy videogame è un libro fantastico, ambientato nell'affascinante mondo virtuale. Il protagonista è un ragazzo che si ritrova coinvolto per caso in una battaglia di draghi colorati e di incappucciati neri i quali popolano il suo videogame. Tommy, diventato amico dei draghi colorati, combatte contro gli incappucciati, perde la prima battaglia e viene rapito. In seguito i suoi amici draghi riescono a liberarlo, ma sulla via del ritorno incontrano il Grande Burattinaio. Questi ordina ai draghi di consegnargli il piccolo Tommy ma essi rifiutano. Alla fine, per sconfiggere il Grande Burattinaio anche gli incappucciati combattono insieme ai draghi e Tommy riesce anche a trovare finalmente il modo per tornare nella sua dimensione. Ecco l'inizio del libro:

“Tommy adorava i videogame: trascorrevà delle ore a battere sulla tastiera del computer. L'ultimo che aveva avuto in regalo s'intitolava “*La Grande Battaglia*” ed era fantastico: cinque – draghi – cinque contro sette – incappucciati – sette.

Quando un drago veniva colpito da una freccia, gli usciva dal naso un pennacchietto di fumo duro, poi si afflosciava a terra e non si muoveva più. Gli incappucciati, invece, se una fiammata del drago li investiva in pieno, diventavano mucchietti di polvere nera.

Quel giorno Tommy aveva giocato due partite. Una l'aveva vinta i draghi, l'altra gli incappucciati. Ora aveva tempo per un'altra partita.

Schiacciò un tasto e avvertì un formicolio al braccio. Che cosa stava accadendo? Un guasto forse?

Provò di nuovo. Questa volta sentì una scossa.

Poi gli sembrò di diventare leggero leggero e qualcosa, come una mano invisibile, lo spinse a grande velocità verso lo schermo. Lo attraversò come se fosse fatto d'aria, e si trovò dall'altra parte.”

(Rosanna Guarnieri, *Tommy videogame*, Giunti)

Redigi, sul foglio d'esame, la risposta a ciascuna delle seguenti domande relative al testo che hai appena letto:

1. Trova un sinonimo per le parole *adorare* e *diventare*. 4 punti
2. Trova un contrario per le parole *leggero* e *velocità*. 4 punti
3. Identifica nel testo un verbo all'indicativo trapassato prossimo. 2 punti
4. Identifica nel testo una parola composta. 2 punti
5. Identifica nel testo un avverbio di modo. 2 punti
6. Precisa il tipo di testo a cui appartiene il brano di sopra. 4 punti
7. Precisa il tipo di narratore presente nel testo. 4 punti
8. Identifica nel testo la frase in cui si parla dell'ultimo regalo che Tommy aveva ricevuto. 4 punti
9. In 60 – 100 parole fai un finale alla storia di Tommy. 4 punti

**SUBIECTUL al II-lea (30 de puncte)**

Scrivi un testo argomentativo di 150 – 300 parole dal titolo: “Il piacere di leggere”.

Nell’elaborazione del testo argomentativo, devi:

- Rispettare la tipica struttura del discorso argomentativo; 8 punti
- Avere il contenuto adatto all’argomentazione: l’ipotesi della propria opinione sul tema, enunciando e sviluppando quindi i due argomenti e, infine, la conclusione pertinente; 16 punti
- Rispettare le norme della lingua letteraria (registro stilistico, ortografia e punteggiatura), nonché il numero di parole. 6 punti

**SUBIECTUL al III-lea**

**(30 de puncte)**

Scrivi un saggio di 300 – 600 parole in cui presentare un personaggio rappresentativo per l’opera di Giovanni Verga. Nel tuo saggio devi:

- Identificare l’opera;
- Introdurre il tema;
- Caratterizzare il personaggio;
- Stabilire un paragone con altri personaggi.

**Notă!**

Ordinea integrării reperelor în cuprinsul eseului este la alegere.

Pentru **conținutul** eseului vei primi **16 puncte** (câte 4 puncte pentru fiecare cerință / reper).

Pentru **redactarea** eseului vei primi **14 puncte** (*organizarea ideilor în scris* – 3 puncte; *abilități de analiză și argumentare* – 3 puncte; *utilizarea limbii literare* – 2 puncte; *ortografia* – 2 puncte; *punctuația* – 2 puncte; *așezarea în pagină, lizibilitatea* – 1 punct; *respectarea precizării privind numărul de cuvinte* – 1 punct).

**În vederea acordării punctajului pentru redactare, eseul trebuie să aibă minimum 300 de cuvinte și să dezvolte subiectul propus.**