



Arhitect software

Nivel carieră: senior (peste 5 ani experiență ca arhitect software)

Adresa jobului: București

Limba engleză, cel puțin nivel mediu

Candidatul ideal

Studii superioare în domenii tehnice, preferabil informatică, automatică, electronică, matematică sau cibernetică cu abilități pentru dezvoltarea de aplicații software;

Cunoștințe avansate:

- dezvoltarea de aplicații web și/sau mobile;
- dezvoltarea de aplicații în (minimum două limbaje de programare) Java, Swift, JavaScript, Objective-C, C#, PHP sau Python;

Cunoștințe generale:

- baze de date SQL, NoSQL, Key-Value, in memory (MySQL, Oracle, MongoDB, Redis, Memcache);
- sisteme de operare și arhitectura sistemelor de calcul;
- design și arhitecturi software;
- principiile de asigurare a calității software;
- HTML/CSS și design UI/UX ;

Cunoștințe în unul sau mai multe din domeniile (avantaj):

- metode de gestionare a proiectelor (Scrum, Kanban etc);
- GIT;
- Linux CLI;
- protocoale de comunicații.
- abilitatea de învățare și adaptare rapidă.

Descrierea job-ului:

- colaborează în permanență cu specialiștii echipelor de dezvoltare și urmărește respectarea termenelor fixate pentru acestea;
- participă la crearea arhitecturii sistemelor informatice dezvoltate în cadrul structurii;
- întocmește documentația tehnică de execuție a produselor la a căror realizare și-a adus contribuția;
- participă la testarea produselor realizate, luând toate măsurile pentru remedierea eventualelor deficiențe apărute;
- cu sprijinul beneficiarului, depistează, analizează și în funcție de situație propune soluții pentru evitarea și eliminarea anomaliilor apărute în funcționarea produselor și a aplicațiilor aflate în producție;
- propune noi tehnologii de dezvoltare a noilor proiecte din cadrul structurii;
- proiectează și testează noi sisteme și tehnologii software;
- actualizează sistemele informatice existente pentru a asigura compatibilitatea cu cele mai noi iterații software;

Cum aplici?

CV și scrisoare de intenție pe hr.tehnic@sri.ro